

Chariot niveau constant pour vaisselle Norme en **HUPFER** porcelaine

we make work flow

Fiche technique de l'article 0164088 | BPN 4-P



Caractéristiques techniques

Capacité :	340 Teller PN 1/1, 22 mm hoch
Charge utile :	160 kg
Poids :	39 kg
Largeur :	710 mm
Profondeur :	530 mm
Hauteur :	900 mm

Exemple d'image, sous réserve de modifications techniques, sans décoration.

Chariot niveau constant universel fermé, avec plate-forme suspendue à des ressorts permettant d'accueillir des pièces de vaisselle standard en porcelaine.

Empileur en construction autoportante et hygiénique en acier inoxydable de haute qualité. Boîtier extérieur fermé et lisse pourvu d'un puits d'empilage comprenant un revêtement de la cage intérieure en contrefiches verticales qui sont, elles, revêtues de plastique. Plate-forme amovible en stratifié HPL avec guidage sur roulement à billes. Guidage optimisé de la vaisselle grâce au bord circulaire du puits d'empilage dont les coins d'empilage sont renforcés. Hauteur de distribution constante grâce au système de ressorts de traction en acier inoxydable à réglage manuel. Nettoyage facile du puits d'empilage par le haut. Quatre coins pare-chocs en polymère solides en bas et deux sur les coins supérieurs du corps avec poignées intégrées et ergonomiques servent de pare-chocs, protégeant autant l'appareil sur tout le pourtour que les murs du site contre les dommages. chariot de transport sur 4 roulettes pivotantes, dont 2 avec frein d'arrêt, \varnothing 125 mm, fixées sur des plaques à visser multiple.

Le chariot niveau constant universel Hupfer BPN 4-P est utilisé pour le stockage et le transport sans paniers de pièces de vaisselle en porcelaine. Les deux poignées placées aux coins de l'appareil offrent une maniabilité optimale. Les poignées ergonomiques assurent également une protection efficace contre les blessures aux mains.

Date de consultation : 05.02.2025, 12:51:30 *Toutes les données/dimensions sont des données approximatives, sous réserve de modifications techniques. © Hupfer*